藤島康介成

応募作のレベルが全体的に上がっていました。ただ傾向としてはこじんまりとしてしまっていて、振り切れている作品が少なかった印象があります。地に足は着いているんだけれど、逆に地に足が着きすぎてしまっている。せっかくの新人賞でページ数の制限もないんだから、もっと思い切ったことに挑戦してもいいと思います。また、設定に対して説明が不足している作品も多かった。なぜそうなったのか読者が疑問に思ったまま物語が終わってしまうので、問題を作ったらきちっと回収をしてもらいたい。自分だけで理解をして作品を描いてしまっている事が原因なので、ちゃんと読者に向けて描くように心がけてみてください。

今回のコンテスト、選考委員の藤島康介さんも我々編集部も大賞作の選定にあたり大いに悩んだのですが、最後は納得の一本に辿り着けました。『奴のサナトロジー』、今号に掲載されていますので是非お読みください。抗う青臭さが全編に満ちた刺激的力作です。

今回改めて思いましたが、物語の出発点は"ピンチ"です。同じことを藤島さんは"ストレス"と表現されていました。ヤバいこのままじゃ死ぬ!!っていうのもピンチですし、どうしよう絶対無理めの娘に惚れちゃった!!っていうのもピンチです。魅力的なピンチを描けるかどうかにその物語が面白くなるかどうかの大きな比重がかかっています。編集部一同魅力的なピンチをお待ちしています。

編集長選評





力強い筆致と独特の間で、人物の心理 をよく表現している。脇役である兄と 父が、とてもよいキャラとなっている。 今後は、しっかりとした物語を描いて いってほしい。(編集部)



賞金60万円

日にしてならず」と、どこかの甘党柔道家 いちゃんも言っていたので、今日も今日とて目の前 の白を埋めていきます。ありがとうございました!

藤島氏巨公沙心 借しかった! 主人公の抱える 的人名解放比较级3.3% ゆゆ(画画の配置)を画主い。 8. 000 E III.

東京都・30歳

頃に日光で見た「化灯籠」。 武士達が幽霊と見間違い斬りつけた いう刀傷は、そこで本当に不思議があったのだと、じわり惹きつけら 篁の伝説もまた。うたうように物語を紡いでゆけたらと思います。

漫画は気持ち

キャラクターに気持ちがあるこ とが必要です。 のできる漫画」にするためには けれど、それを「読ませること アイディアは誰でも思いつく これを見て感動

けてください。

スはきちんとかけるように心が そうならないためにも、スト 感想を持てなくなってしまう。 も「あー終わったねー」以上の い。なので、作品を読んだ読者

らなかったことになってしまう 読者が気持ち良くなりません。解決しなければ、作品を読んだ ストレスをしっかりかけて、 品がありました。これは非常に し、解決してもすっきりしな 者に伝わっていなければ最初か 感じていたとしても、それが読 物語の中の人たちはストレスを い。その上で作り上げた問題を 者に思わせるようにしてくださ の状態をどうするんだ?」と読 もったいないです。 中できちんと機能していない作 せつかく作り上げた問題が作 登場人物に

しっかりストレスをかける

い話が続きました。藤島さんのお話の 会終了後の慰労会でも選考について熱 の差も僅かであったということ。選考 裏を返せばどの作品も出来が良くそ い、選考も難航した今回の四季賞は、 大賞にふさわしいか?と激論が飛び交 選考会が行われました。どの作品が 部をこちらでご紹介します。 某日15時から約2時間かけて最終

こぼれ話



常を進められても、 ルシスがあったとか、 と読んだ側の甲斐がなくなって も起こらないなら起こらないな なってしまう。 多かった。話がシンプルでもいい と良い作品が出来ると思います。 いよう心掛けてもらえればもつ てしまうんですね。 れるものがないと。 読んで気持ちよかったとかカタ の考えや何かが変わったとか しまう。一生懸命読んだら読者 りに何らかの変化を起こさない ば何かが解決するべきだし、 何かが起こるべきだし、できれ やあ読まなくてもいいじゃん」 ま描くと、読者にとっては「じ しれないけれど、それをそのま 段生きていて物語性はないかも てしまうのは良くないです。 つさりとしすぎた読み味になっ くて漫画を読んでいるので、 常とはちょっと違う経験がした のですが、漫画を読む人は、 あっさりとしすぎている作品が ですが、淡々としている作品や ルが高く、 今回の応募作は全体的にレベ 選考も難しかったの 物語にするなら そうならな ただただ日 読者は困っ 読んで得ら B

日常とはちょっと違う体験を

したとか、これを見て怒ったとか、これを見て泣きそうになったとか、キャラクターを出す場合には、キャラクターを出す場合には、キャラクターを出す場合には、たとえばホラーなら、「この絵気が動いてなければ漫画は面白くが動いてなる。」となるよう読者の気持ちが動なる。となるよう読者の気持ちいなぁ」となるよう読者の気持ちいなぁ」となるよう読者の気持ちしまわないようにきちんと意識することが大事です。









Intuos Pro Medium (50)

Intuos Comic M

のなる受けるの中に詳しくはコチラリ

web投稿

ページ数▶①上限無し。②16ページ以内のショートコミックは2編以上で応募。③4コマ漫画は10本以上で応募。 ④オールカラー漫画は4の倍数となるページ数で、かつ32 ページ以下。4または8ページの作品は2編以上で応募。 作品数▶ひとり何本でも可。ただし商業誌未発表のものに

限る。同人誌や個人サイトなどで発表した事がある作品の 場合は、その旨を明記しておいてください 原稿の寸注▶B4サイズの漫画原稿用紙にタテ270ミリ。 ヨコ180ミリの基本枠で描き。周囲に20ミリ以上の余白

を取ってください。画材店で売っているB4漫画原稿用紙 はほとんどがこの寸法です。

■材▶白黒原稿は黒インクか墨汁で描いてください。カラー の場合、面材は自由。白黒・カラーいずれでも吹き出し内の セリフやモノローグなどの文字は違い鉛筆書き。絵の上にモ ノローグなどの文字が載る場合は、絵の上をトレーシングペー パーで覆い、そこに濃い鉛筆書き。トレーシングペーパーを 貼る際に、絵の上にテープを貼らないようにご注意ください。 CG原稿の場合の注意▶B4サイズでのブリントアウト

を必ず同封してください。データはレイヤー統合済みの PSDまたはTIFF形式で、出力時に漫画原稿用紙の規格 に合っている寸法で作成のこと。解像度はモノクロ2値は 600dpi以上、カラー原稿は350dpi以上。 グレースケール でのデータ作成は推奨していません。吹き出し内やモノロ - グの文字が入ったデータと、それらの文字が入っていな いデータの二種類をご用意ください(無くても対応はしま す)。応募メディアは、CD-R、DVD-R、MOのいずれか。 結果発表▶2016年7月25日発売のアフタヌーン9月号及び、 2016年8月6日発売のgood!アフタヌーン9号で発表予定。

〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21 講談社アフタヌーン編集部 「アフタヌーン四季賞2016年夏のコンテスト」係

応募上の注意▶①作品の最終ページの裏面に住所、氏名 年齢(生年月日もお書きください)、職業、電話番号、作品の タイトルと総ページ数、ペンネーム(ある場合のみ)、略歴、 四季賞をどこで知ったか、四季賞に応募しようと思った理由 を明記してください。商業誌へ掲載歴がある人はその雑誌名 作品タイトル、年月日も記入してください。②各ペー

ージ番号を必ず振ってください。③包みの表書さに「アフタ ヌーン四季賞2016年夏のコンテスト応募原稿在中」と赤で 表記してください。 ④応募方法は郵送、宅配便、web投稿。 持ち込み、いずれも可。すべて同じ基準で審査します。

①応募原稿の返却をご希望の方は、必ずお戻し先まで の郵送に必要な額の切手を貼り付けた返却用封筒を同 封してください。宛先不明等により返却不能な場合は、 - 定期間保管の後、処分させていただくこともありま す。返却不要の場合、その旨を明記してください

②web投稿でご応募いただいた方は原稿返却のプロセスが ないため、最終候補作となった方にのみご連絡をいたしま す。③入賞した作品の雑誌掲載権、および単行本の出版権 は議総社に帰属します。①同じ作品を結果発表前に他の新 人賞(紙媒体に限りません)へ応募する事はご遠慮ください。

問い合わせ先…電話03-5395-3463 (編集部直通)

め切り---2016年4月5日灭必着 選考…髙橋ツトム氏およびアフタヌ・

独特の世界を描こうとする姿勢 は評価できる。読者に理解して もらう努力をしよう! (編集部) 芦茂彬 東京都・21歳

賞金各10万円8名

頂いた講評で課題をハッキリさせられました、 ありがとうございます。次回作に活かします。







集部:03-5395-3463 みでの応募も大歓迎!

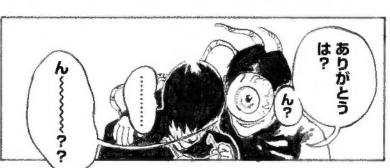
/電話受付時間 / 平日 13:00 ~ 20:00 不在の場合はおかい ください。並必ず事前にご予約のうえ、お越しください















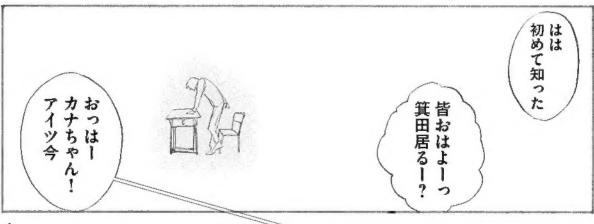
この物語はフィクションです。実在の人物、団体名等とは関係ありません。







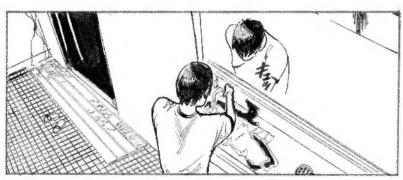




















ਲੈ ?



































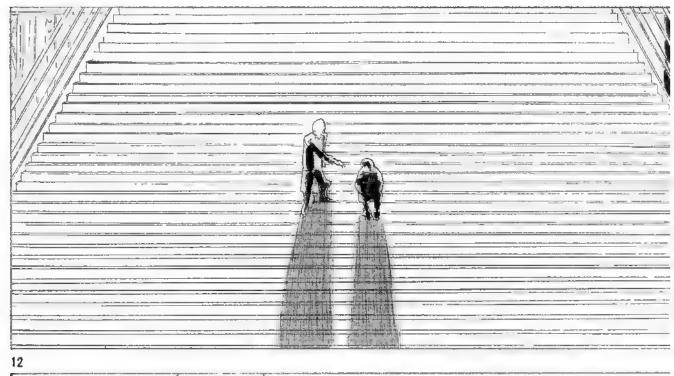




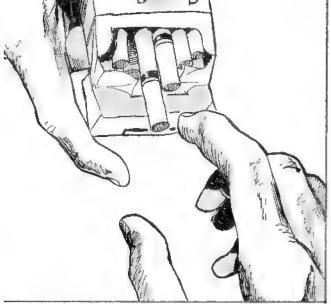
























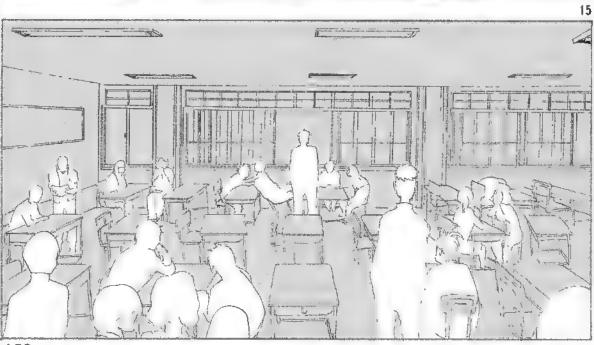


井村朔早



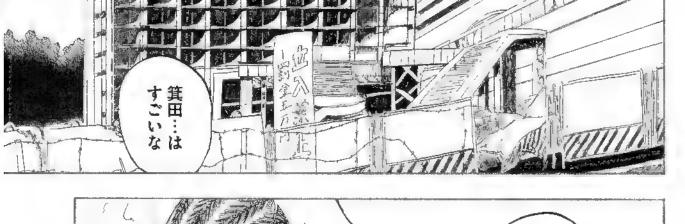


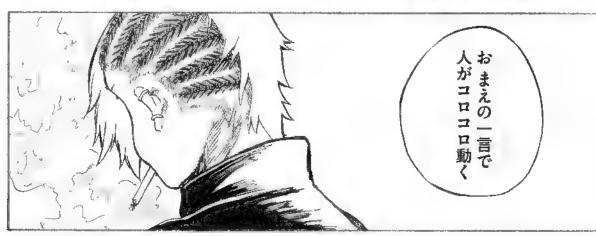




いました。MOMOTARO2016、映画化のオファー心待ちにしています。皆さんもぜひやってみてください。ので「ガンテクニック」しか浮かばず、気付けばおじいさんやおばあさんたちが皆こぞってガンテクニックを身につけて はじめまして。少し前にしりとりで「桃太郎」の話を完成させるという遊びをやったんですが、何度も「が」で回ってくる



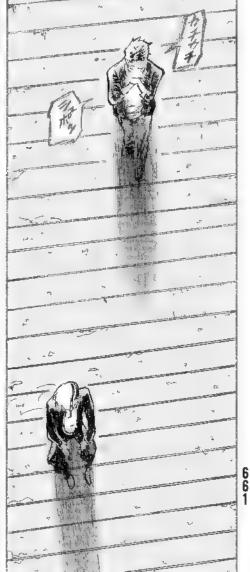
































奴のサナトロンー











21 なでもアしたら できなく なるつしよ!!



























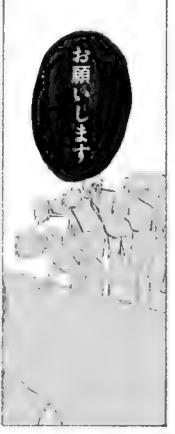






















とっちめた!!











神々の沈默

ひや

うひゃっ

カントの人間学

明治大要學全集 27











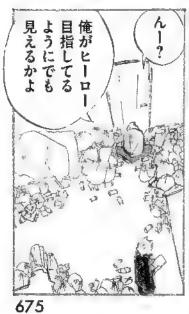


























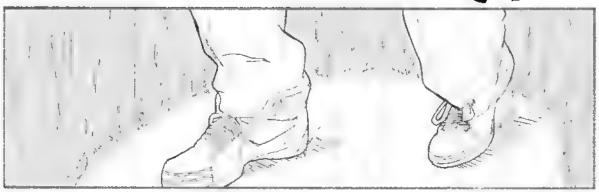








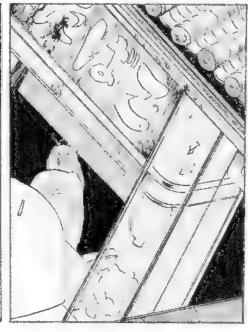








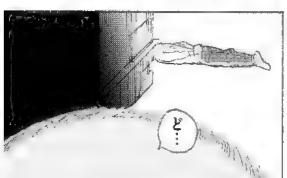






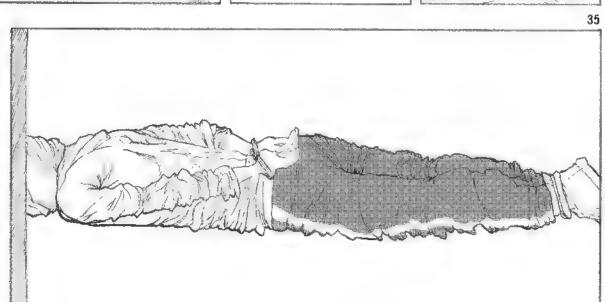




















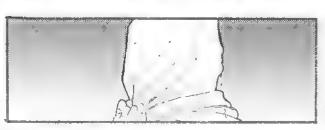


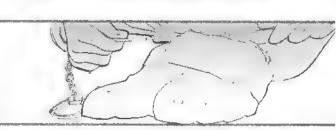


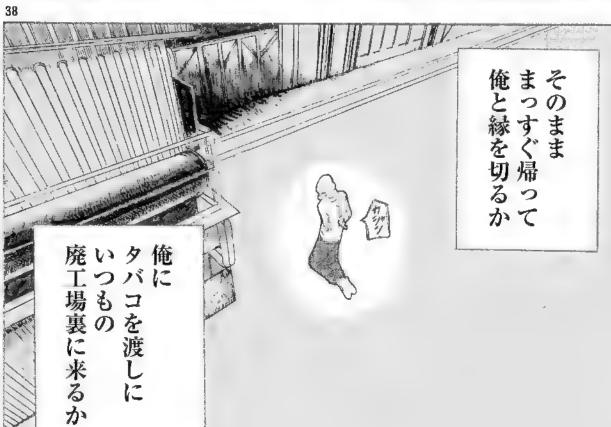








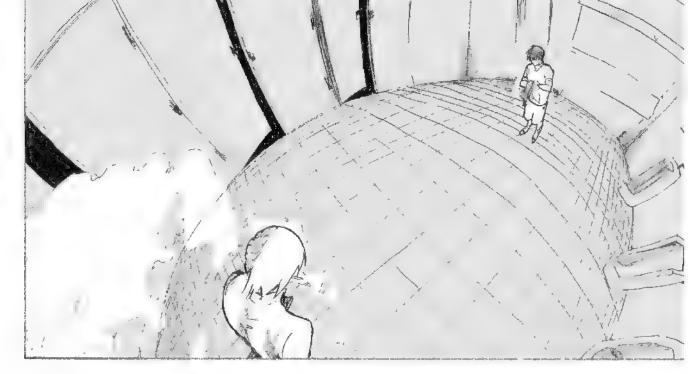
















こ何俺 こで で

















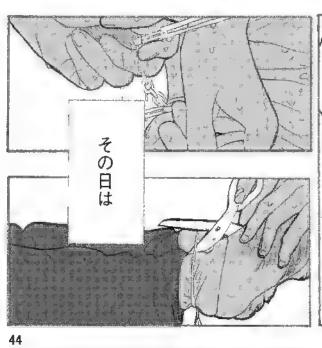














来でいた風が

















